

# wzInventory

\*\*\*\*\*

Автор: WZ

Перевод: Siegrun (readme)

Версия: 1.60

Требования: Oblivion Золотое издание

\*\*\*\*\*

## Описание:

Меняет вид инвентаря на классический, похожий на инвентарь других игр, например, Морровинд, а Готики или Аркс Фаталиса. Кроме того по желанию вы можете переключиться на старый режим инвентаря (список), можете сортировать предметы по цене или весу, если это оружие, то по урону и т.д, также вы можете скрывать категории предметов, оставляя видимыми только книги или зелья. Инвентарь растягивается по желанию, если предметов слишком много.

## Установка:

Проведите инвалидацию в OBMM со следующими параметрами:

Mode: BSA alteration

File types: Menus и Textures

## Конфигурация:

Чтобы настроить инвентарь на свой вкус, откройте файл "wz\_inv.txkeys" с помощью TweakOblivion, программы призванной редактировать xml. "wz\_inv.txkeys" находится по адресу "Data\menus\config\wz\_inv".

\*\*\*\*\*

## Установка плагина:

1. Поместите папку Data в папку Oblivion и подтвердите замену.
4. Проведите валидацию Menus и Textures в программе OBMM (Utilites - Archive invalidation - bsa alteration).

\*\*\*\*\*

## Помощь

[Онлайн помощь по плагинам, проблемам и установке](#)

[Онлайн помощь по программам и мануалы к ним](#)

Будьте добры, по техническим проблемам файлов, находящихся на ДРУГИХ сайтах, обращайтесь на те сайты, где вы их брали.

Мы так же не помогаем с проблемами пиратских изданий и любительских подборок и не

предоставляем игр и их частей для скачивания.

Если вы обнаружили, что плагин не переведен или переведен не полностью, [сообщите нам](#).

\*\*\*\*\*

## Благодарности

\*\*\*\*\*

## Копирайты

© WZ

© Tesall.ru

Запрещена публикация перевода/плагина без разрешения автора и издателя!