

Избранник богов

Автор: Steep

Версия: 1.10

Требования: Oblivion Золотое издание

Описание:

Этот плагин является продолжением основных событий в игре. Вам предстоит узнать, что случилось с Мартином после его смерти, удастся послужить Девяти Богам, получить достойные и весьма полезные награды и, в конце концов, приятно провести несколько часов игры за выполнением квестов.

Новые локации, как на небе так и на земле

12 квестов, также несколько квестов на проверку вашей логики

Новое оружие

Новые доспехи

Новые заклинания

И многое другое...

Прим. тестера: для прохождения желательно начать новую игру с заранее подключенным в лаунчере Martin.esp и пройти основной квест. После того, как воплощение Акатоша изгонит в Обливион Мерунеса Дагона, в левом верхнем углу высветится просьба подойти к статуе Акатоша. Когда вы ее коснетесь, начнется самое интересное...

Установка плагина:

*Распакуйте файлы в папку "Data".

Туда должны попасть папки "Meshes", "Textures" и т. п. плюс esp-файл.

Подтвердите замену файлов, если у системы *Подключите нужный esp-файл в лаунчере

Помощь

[Онлайн помощь по плагинам, проблемам и установке](#)

[Онлайн помощь по программам и мануалы к ним](#)

Будьте добры, по техническим проблемам файлов, находящихся на ДРУГИХ сайтах, обращайтесь на те сайты, где вы их брали.

Мы так же не помогаем с проблемами пиратских изданий и любительских подборок и не предоставляем игр и их частей для скачивания.

Благодарности

Steep

Копирайты

© Steep

© Tesall.ru

Запрещена публикация перевода/плагина без разрешения автора и издателя!