



\*\*\*\*\*

Автор: Slinkymaster5000

Перевод: Lich King

Версия: 1.00

Требования: Oblivion Золотое издание

\*\*\*\*\*

## Описание:

Плагин добавляет три новых вида яда - 'слабый' обычный и сильный. Яды появятся в уровневых листах Обливиона - у бандитов, в различных сундуках и т.п. Также добавлет на продажу сильные яды ослабления параметров в имперский город - магазин Позолоченный Графин

\*\*\*\*\*

## Установка плагина:

\*Распакуйте файлы в папку "Data".

Туда должны попасть папки "Meshes", "Textures" и т. п. плюс esp/esm-файл.

Подтвердите замену файлов, если у системы возникнет такой запрос.

\*При установке ретекстуров стоит провести валидацию в [Oblivion Mod Manager](#) (OBMM).

Там же необходимо выставить правильную позицию файла при загрузке, если у вас много плагинов.

Для этого можно использовать и программу [BOSS](#).

Если вы пользуетесь OMOD-версией плагина, OBMM (Oblivion Mod Manager) произведет эти операции самостоятельно.

\*Подключите нужный esp/esm-файлы в лаунчере игры.

\*Если вы опасаетесь конфликта, то можете сопровождать установку патчем, сделанным программой [Wrye Bash](#)

\*\*\*\*\*

## Помощь

[Онлайн помощь по плагинам, проблемам и установке](#)

[Онлайн помощь по программам и мануалы к ним](#)

Будьте добры, по техническим проблемам файлов, находящихся на ДРУГИХ сайтах, обращайтесь на те сайты, где вы их брали.

Мы так же не помогаем с проблемами пиратских изданий и любительских подборок и не предоставляем игр и их частей для скачивания.

\*\*\*\*\*

## Благодарности

\*\*\*\*\*

Копирайты

© Slinkymaster5000

© Tesall.ru

Запрещена публикация перевода/плагина без разрешения автора и издателя!