

Автоматикон

The AutoMagicon

Автор: Ervvin

Перевод: Nealus

Версия: 1.02

Требования: Oblivion Золотое издание, OBSE 18+

Описание:

Эдгар Вотрин, что сордержит магазин в Торговом Районе, раздобыл новое магическое устройство: Автоматикон. Оно способно трансформировать любую вещь (или вещи) из инвентаря в одну новую (довольно округленно, впрочем) такой же стоимости. Новая вещь абсолютно случайна; ей может быть что угодно распространенное, но никогда не квестовый или уникальный предмет.

Вещи общей ценностью ниже 12 000 септимов обрабатываются с приемлемым разбросом цены. Однако, чем больше цена превышает данный лимит, тем менее точно устройство сработает. Таким образом, вы можете потерять все шансы на удачный исход обстоятельств, посему имейте это в виду.

Вам нужно будет купить у Эдгара свиток "Разрешение на пользование Автоматиконом" (цена: 200 золотых), прежде чем активировать устройство. Вы можете поместить сколько угодно вещей любой стоимости в контейнер для исходных предметов. В контейнере для трансмутированных предметов они заменятся на одну.

Автоматикон септимов не принимает. Если у вас нет подходящих предметов, но вы хотите потратить золото, купите у Эдгара специальные Монетки для трансмутирования (цена: 10 золотых - одна штука).

Мод может конфликтовать с любым другим, изменяющим ячейку магазина Эдгара Вотрина.

Установка плагина:

Ручная установка мода:

1. Поместите папку Data в папку Oblivion и подтвердите замену файлов.
2. Подключите нужный esp файл в лаунчере игры или в программе '[Oblivion Mod Manager \(OBMM\)](#)', или в программе '[Wrye Bash](#)'.

Установка мода с помощью '[Wrye Bash](#)':

1. Скопируйте архив в папку Bash Installers.

2. Откройте Wrye Bash на вкладке Установщики.
3. Выделите мод в списке пакетов, при необходимости, выставьте флажки в окошках Под-пакеты и Фильтр esp/esm.
4. Выполните команду контекстного меню Установить.
5. Активируйте мод в списке модов на вкладке Моды.

Помощь

[Онлайн помощь по плагинам, проблемам и установке](#)

[Онлайн помощь по программам и мануалы к ним](#)

Будьте добры, по техническим проблемам файлов, находящихся на ДРУГИХ сайтах, обращайтесь на те сайты, где вы их брали.

Мы так же не помогаем с проблемами пиратских изданий и любительских подборок и не предоставляем игр и их частей для скачивания.

Если вы обнаружили, что плагин не переведен или переведен не полностью, [сообщите нам](#).

Благодарности

Ervvin

Копирайты

© Ervvin

© Tesall.ru

Запрещена публикация перевода/плагина без разрешения автора и издателя!