

# "Вместительная шкатулка" ("Шкатулка гремлина")

\*\*\*\*\*

**Автор:** Влад Муленков

**Перевод:**

**Версия:** 1.02

**Требования:** Oblivion Золотое издание, OBSE

**Описание:** Шкатулка гремлины - менеджер инвентаря, в стиле "King's Bounty: Легенда о Рыцаре".

Гремлин, в отличие от своего прообраза из "King's Bounty: Легенда о Рыцаре", озвучен.

Использование

=====

- Вы можете сдать на хранение гремлину (вернуть в инвентарь) квестовые и не квестовые предметы по одному или группами (Книги, Зелья, Ключи, Квестовые предметы и т.д.).

- Квестовый отдел: Игрок может сдавать (возвращать) квестовые вещи выборочно, через интерфейс обмена с контейнером, или сдавать-возвращать все квестовые вещи. При этом вещи остаются квестовыми.

- ВНИМАНИЕ!!! - квестовые вещи не скрываются функцией SetShowQuestItems, а, именно, передаются в шкатулку.

Местоположение

=====

Шкатулка добавляется в инвентарь игрока в отдел "разное" (Misc Items) после установки мода.

\*\*\*\*\*

## Установка плагина:

\*Распакуйте файлы в папку "Data".

Туда должны попасть папки "Meshes", "Textures" и т. п. плюс esp/esm-файл.

Подтвердите замену файлов, если у системы возникнет такой запрос.

\*При установке ретекстуров стоит провести валидацию в [Oblivion Mod Manager](#) (OBMM).

Там же необходимо выставить правильную позицию файла при загрузке, если у вас много плагинов.

Для этого можно использовать и программу [BOSS](#).

Если вы пользуетесь OMOD-версией плагина, OBMM (Oblivion Mod Manager) произведет эти операции самостоятельно.

\*Подключите нужный esp/esm-файлы в лаунчере игры.

\*Если вы опасаетесь конфликта, то можете сопровождать установку патчем, сделанным программой [Wrye Bash](#)

\*\*\*\*\*

## Помощь

[Онлайн помощь по плагинам, проблемам и установке](#)

[Онлайн помощь по программам и мануалы к ним](#)

Будьте добры, по техническим проблемам файлов, находящихся на ДРУГИХ сайтах, обращайтесь на те сайты, где вы их брали. Мы так же не помогаем с проблемами пиратских изданий и любительских подборок и не предоставляем игр и их частей для скачивания.

\*\*\*\*\*

## Благодарности

\*\*\*\*\*

## Копирайты

© Влад Муленков

© Tesall.ru

Запрещена публикация перевода/плагина без разрешения автора и издателя!