

Baried Treasure

Автор: Da Mage

Перевод: Nealus

Версия: 1.60

Требования: Oblivion Золотое издание

Описание:

Мод позволяет вам делать схроны для хранения вещей. Для того, чтобы вырыть схрон, вам необходимо иметь при себе лопату. Активируйте ее. В появившемся окошке выберите "Отрыть здесь схрон".

Вы можете хранить там сколько угодно вещей, однако общее число схронов не должно превышать 3. После того, как вы отрыли схрон, неподалеку от него могут объявиться расхитители сокровищ и пираты, которые ведут себя так, будто разыскивают закопанные ценности. У них при себе, кстати, могут оказаться намеки на то, где искать другие схроны. Вы в любое время можете вернуться к своему схрону и перенести его на другое место.

Лопаты можно купить или найти среди случайных вещей, встречающихся в игре.

Установка плагина:

*Распакуйте файлы в папку "Data".

Туда должны попасть папки "Meshes", "Textures" и т. п. плюс esp/esm-файл.

Подтвердите замену файлов, если у системы возникнет такой запрос.

*При установке ретекстуров стоит провести валидацию в [Oblivion Mod Manager](#) (OBMM).

Там же необходимо выставить правильную позицию файла при загрузке, если у вас много плагинов.

Для этого можно использовать и программу [BOSS](#).

Если вы пользуетесь OMOD-версией плагина, OBMM (Oblivion Mod Manager) произведет эти операции самостоятельно.

*Подключите нужный esp/esm-файлы в лаунчере игры.

*Если вы опасаетесь конфликта, то можете сопровождать установку патчем, сделанным программой [Wrye Bash](#)

Помощь

[Онлайн помощь по плагинам, проблемам и установке](#)

[Онлайн помощь по программам и мануалы к ним](#)

Будьте добры, по техническим проблемам файлов, находящихся на ДРУГИХ сайтах, обращайтесь на те сайты, где вы их брали.

Мы так же не помогаем с проблемами пиратских изданий и любительских подборок и не предоставляем игр и их частей для скачивания.

Благодарности

Идея мода - Prowess Symphony

Копирайты

© Tesall.ru

Запрещена публикация перевода/плагина без разрешения автора и издателя!