

XG Teach 1.1

Данное дополнение позволяет игроку обучать персонажей в игре любым навыкам, получая при этом вознаграждение в виде золота. Такая возможность будет полезной при использовании дополнений с партнёрами или просто для заработка небольшого количества золота.

Во внимание не брался каждый игровой персонаж (NPC), поэтому могут быть нелепые ситуации с предложением обучения.

Возможности

- Игрок может обучать только тем навыкам, в которых он достиг ранга ученика (25).
- Обучаться будут только те персонажи, у которых расположение к игроку больше или равно среднему значению, то есть 50%.
- За каждую единицу обучения персонажа, игрок получает вознаграждение в виде золота, вычисляемого по формуле:
$$(\text{необходимость_навыка} + \text{ранг_навыка}) * \text{уровень_навыка} * \text{расположение_персонажа} / 250,$$
где
 - **необходимость_навыка** - соответствие осваиваемого навыка и специализации персонажа, может быть равным 0 (не соответствует) или 1 (соответствует);
 - **ранг_навыка** - ранг навыка игрока, от 0 (новичок) до 4 (мастер);
 - **уровень_навыка** - освоенный уровень навыка учеником, от 0 до 100;
 - **расположение_персонажа** - текущее расположение персонажа к игроку в процентах.
- Нищие обучаться не будут, из-за отсутствия наличного золота.
- Ограничения на количество обученных персонажей и навыков нет.
- Уровень обучаемого персонажа не изменяется данным дополнением.
- Полностью совместим с дополнениями по увеличению предела развития навыков (например "Elys Uncapper").
- Имеется возможность просмотреть статистику атрибутов и навыков обучаемого персонажа, а так же узнать его специализацию.
- Имеется специальный пункт меню "Продолжим" для более быстрого обучения.

Требования

- Oblivion, не обязательно Золотое Издание;
- Shivering Isles, не требуется;
- OBSE v0017 и выше.

Проблемы

- Конфликтов с дополнениями, затрагивающими систему развития персонажа, не должно быть.

История

Изменения относительно версии 1.0:

- Снижено вознаграждение игрока в 2.5 раза.
- Исправлена незначительная ошибка в порядке отображения пунктов диалога.
- Улучшена интерактивность и разнообразие диалога.
- Улучшена информативность при обучении.

- Добавлен пункт диалога "Статистика", позволяющий получить различную информацию о персонаже.
- Изменены требования.

Авторство

Разработка дополнения: Антон Машканцев (PMAP).

Идея и часть текста взято у H@CKER, из мода "Training Others".